

# PARC DE LOISIRS

**Loisir Passion**

**Aventure Evasion**

**Des activités en pleine nature**

**Dans un cadre champêtre et verdoyant**



**Tir à l'arc**

**Arbalète**

**Tir Airgun**

**Sarbacane**

**Parc Kid's**

**Kartings à pédales**

**Structures gonflables**

**Divers activités de Loisirs & Coordination**

***Ouvert 7/7***

***Uniquement sur réservation***

5 rue Cadet Desgraviers Le Grand Millebrugge 59380 STEENE

06 49 22 05 46

archeryaventures@gmail.com

www.archery-aventures.com

# PARCOURS 3D EN FORET



Activité pouvant être pratiquée en séminaires, en famille ou entre amis à partir de 2 personnes minimum. Le parcours 3D est conçu pour tirer sur des animaux grandeurs nature pour le plus grand plaisir des adultes comme des plus jeunes à partir de 10 ans.

D'autre part, pour les pratiquants plus expérimentés ou les compétiteurs, nous proposons 3 types de parcours permanents de Tir à l'Arc mis à votre disposition sur une superficie de 3 hectares.

Ceux-ci ont une typologie très variée dans un cadre arboré et très verdoyant.

Autre avantage, le dénivelé est très adapté à des disciplines de parcours avec des pentes et des dévers intéressants pour progresser dans les différentes pratiques proposées.

Notre parcours permanent de Tir 3D est équipé de 40 cibles Animalières en 3D !

## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 10 ans  
Durée : 1h15 à 1h30

Animation pour tous !

Les participants doivent être accompagnés par un animateur pour les activités de tir à l'arc.

# PARCOURS 2D ENFANTS

## ANIMATION SPÉCIALE ANNIVERSAIRE ENFANTS & CENTRES AERES

Le tir de parcours 2D dans le parc de loisirs est proposé principalement pour les anniversaires d'enfants de 6 à 12 ans auquel nous proposons 3 ou 4 autres animations, en plus, pour l'après-midi ou la matinée.

Le parcours 2D est spécialement conçu pour tirer sur des animaux en mousse rigide, grandeurs nature, pour le plus grand plaisir des enfants à partir de 6 ans.

Le principe est de suivre un parcours muni de 14 cibles 2D avec l'encadrement d'un animateur, brevet d'état.

Les 4 ou 5 activités sont pratiquées en 2h45 suivie d'un goûter d'anniversaire, soit 3 h environ.



## L'AVENTURE PRATIQUE

De 6 ans à 12 ans  
Durée : 1h00 à 1h15

Spécial anniversaire d'enfants, Centres aérés

Les participants doivent être accompagnés par un animateur pour les activités de tir à l'arc.

# ATTACK ARCHERY (paintball)



Deux équipes de 4 à 6 joueurs s'affrontent sur un terrain en extérieur.

C'est une activité ludique, autant pour les jeunes que les adultes, dans le même esprit que le paintball, mais avec des arcs et des flèches dotées d'embouts en mousse qui ne peuvent pas blesser et donc **SANS DANGER**.

Vous êtes également équipé d'un casque de protection obligatoire pour cette pratique.

Le terrain est délimité par des piquets et des plots avec une zone neutre interdisant l'accès aux joueurs qui n'ont pas le droit de tirer sur un adversaire à moins de 5 mètres. Un arbitre veille au bon déroulement de la partie.

Une cible composée de 5 cylindres est présente dans chaque camp avec le but pour l'équipe adverse de les faire tomber.

Vous devez toucher un maximum d'adversaires ou faire tomber un maximum de spots adverses.

Une activité assez physique faite de nombreux déplacements et de rebondissements pour le plus grand plaisir de tous !

## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 12 ans  
Durée : 30 mn à 50 mn

Animation pour tous par groupes de 6 minimum

Les participants doivent être accompagnés par un animateur pour les activités de tir à l'arc. Un arbitre est obligatoire !

# TIR SUR CIBLE OLYMPIQUE

**Qui n'a pas rêvé  
des Jeux Olympiques  
Réveillez l'archer(e)  
qui est en vous !**

Nous vous proposons de tirer sur des cibles Anglaises de couleurs de type JEUX OLYMPIQUE à des distances adaptées selon votre niveau.

Accessible à tous à partir de l'âge de 6 ans avec divers arcs de tailles différentes en rapport à la morphologie de chacun.

La distance moyenne en animation va de 5 à 10 mètres et peu parfois vous êtes proposées jusqu'à 20 mètres selon votre précision.

Discipline appropriée aussi bien en famille qu'en activité de groupes, challenges d'entreprises et autres...  
Un grand classique du tir à l'arc



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 6 ans  
Durée : 1h00 environ

Animations pour tous !

Les participants doivent être accompagnés par un animateur pour les activités de tir à l'arc.

# SWING GOLF ARCHERY



**Le Swing Golf Archery est une combinaison de 2 activités en 1**

1 ère étape

Vous tirez une flèche adaptée en hauteur à environ 45°, au plus près d'un drapeau de golf à environ 50 mètres puis là où se plante la flèche au sol, vous posez une balle de Golf.

2ème étape

Vous prenez un club de Golf et vous mettez la balle dans le trou en moins de coups possibles. L'idéal est de bien tirer sa flèche pour être au plus près du green de Golf !

Discipline très appréciée du public car elle demande une certaine adresse mais aussi une part de hasard où l'on voit souvent des enfants battre leurs parents.

Ce n'est pas la force qui prime mais l'angle de tir pour la partie tir à l'arc et juste un peu d'adresse pour le Putting de Golf.

Un réel moment de plaisir !



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 8 ans

Durée : 45 mn à 1h00

Animation pour tous !

Les participants doivent être accompagnés par un animateur pour les activités de tir à l'arc.

# TIR AU DRAPEAU

## Tirer dans le ciel avec un arc Un rêve devenant réalité !

La pratique du Tir au drapeau consiste à tirer 3 flèches en hauteur à environ 50 mètres pour les adultes et 20 à 30 mètres pour les jeunes.

Activité où il n'est pas rare de voir un enfant battre ses parents.

Chaque archer tire 3 flèches en se rapprochant au plus près d'un drapeau situé au milieu d'un terrain découvert.

Au pied de ce drapeau, vous avez une cible géante de 10 mètres de diamètre, matérialisée par des lignes peintes au sol.

5 zones de points :

100 - 50 - 30 - 20 - 10 points

On totalise les points des 3 flèches tirées par chacun des joueurs.

La particularité de ce jeu est de trouver le bon angle de tir, jouer avec le vent (s'il y en a) et contrôler sa puissance de tir.



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 8 ans

Durée : 45 mn à 1h00

Animation pour tous !

Les participants doivent être accompagnés par un animateur pour les activités de tir à l'arc.

# TIR A L'ARC EN NOCTURNE

## SENSATIONS GARANTIES " UNIQUE EN FRANCE "

*Des flèches lumineuses,  
tout simplement génial de nuit !*

**Pour les noctambules, passez  
du rêve à la réalité dans un  
esprit ludique et aventurier !**



Découvrez le Tir à l'Arc de nuit sous différentes formes telles que le Tir sur cibles 3D ou le Tir au Drapeau, un moment inoubliable, à découvrir en famille, groupes d'amis, anniversaires, collègues de travail ...

Imaginez rencontrer, un sanglier, un loup, un crocodile, un ours, un zombie, etc..., de nuit, dans la lueur d'un projecteur et pouvoir le tirer, avec un arc, comme en plein jour.

Nous vous proposons ce tir très original, en nocturne, sur un parcours prévu à cet effet, « en toute sécurité » Pour cela, vous suivez un circuit balisé et découvrez, au fur et à mesure de votre progression, des animaux disséminés dans un bois, ou au bord d'un ruisseau, comme dans la nature pour les animaux réels sortants de nuit. Là, vous pouvez les tirer avec la difficulté de la pénombre comme vous ne l'auriez jamais imaginé avant !

Nous vous proposons, au parc ou chez vous, des soirées Nocturnes de Tir au Drapeau. Moments magiques, tel un feu d'artifice silencieux, avec des arcs et flèches conçues spécialement pour cette activité.

Vous surprendrez agréablement vos amis par votre originalité.

**" Unique en France ! "**

## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 8 ans

Durée : 1h15 à 1h30

Animation pour tous !

Les participants doivent être accompagnés par un animateur pour les activités de tir à l'arc.

# ARC TRAP ( ball trap )

**Essayez le Ball Trap  
avec un arc  
c'est inoubliable !**

Discipline très demandée par un public adultes et adolescents à partir de 12 ans.

Pour la sécurité, le terrain doit être au minimum de 40 mètres de large sur 80 mètres de long.

Vous pratiquez le Tir à l'Arc d'une manière différente, proche du Ball Trap, bien connu de tous, en tirant sur des plateaux en mousse rigide, au vol, avec des flèches Flu Flu, spécifique à ce genre d'activité.

Cette discipline se pratique avec un lanceur relié par batterie qui rend très proche l'envol d'un oiseau pour le plus grand plaisir des adultes comme des ados.

Activité pouvant être pratiquée en séminaires, en famille ou entre amis.



**Lanceur Ball Trap**



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 12 ans  
Durée : 45 mn à 1h00

Animation pour séminaires, en famille ou entre amis !

Les participants doivent être accompagnés par un animateur pour les activités de tir à l'arc.

# TIR AIRGUN



**Le plaisir du tir à la carabine  
en toute sécurité !  
Activité prévue dans un stand  
entièrement adapté à cette  
discipline de précision  
et de challenge**

**Encadrement spécifique avec  
Bruno Brouillé notre animateur  
professionnel sur place  
Gérant de Archery Aventures**

Nous vous proposons de pratiquer le tir à la carabine à plomb, en toute sécurité, en stand extérieur aménagé, allant de 5 à 10 mètres pour les ados et 10 à 30 mètres pour les adultes, sur des cibles prévues à cet effet.

Tir couché, à genou, debout, tout est possible pour votre plus grand plaisir.

Vous pourrez également pratiquer la discipline très originale de "Plinking" sur des canettes vides, bouteilles en plastique, boîtes en métal, gobelets ... Le plinking est un excellent exercice pour apprendre à tirer et à travailler sa précision.

Il se pratique seul ou en groupe dans notre stand sécurisé.

Cette discipline ludique est très appréciée des clients !

## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 10 ans

Durée : 1h00 à 1h15

Animation pour tous avec des carabines adaptées à chacun

Les participants mineurs ( - de 18 ans) doivent être accompagnés par un adulte

pour les activités de tir à la carabine à air comprimé.

# TIR AIRSOFT

## Activité spécifique

**Uniquement réservée  
aux initiés munis de  
leur propre équipement !**

Le Parc ARCHERY AVENTURES propose aux passionnés d'Airsoft de venir s'entraîner sur notre terrain de tir spécifique pour les réglages et notre parcours permanent de jeu.

Celui-ci est pourvu de multiples caches avec pentes ou devers et du plat sur 3 hectares !

Il est toutefois indispensable d'avoir votre propre matériel et d'adhérer à notre association, « Les Robins de Steene » affiliée au parc de loisirs pour pouvoir profiter des structures mises à votre disposition pour cette activité spécifique.

L'idéal est de venir en groupes afin de passer de très bons moments ensemble !



## L'AVENTURE PRATIQUE

Activité réservée uniquement aux initiés  
Durée : Matinée - Après-midi ou Journée complète

Les participants mineurs ( - de 18 ans)  
doivent être accompagnés par un adulte  
pour les activités d'Airsoft.

# TIR A L'ARBALETE



## Réveillez le **GUILLAUME TELL** qui sommeille en vous !

Le tir à l'arbalète loisir est accessible à tous à partir de 12 ans.

En effet, vous pouvez pratiquer ce tir spécifique avec un moniteur, dans un stand spécialement prévu pour cette discipline dans la plus grande sécurité.

Découvrez cette activité de précision qui ne peut se pratiquer qu'avec des installations prévues à cet effet !

La distance de tir va de 6 m à 30 m selon le niveau de chacun.

Nos arbalètes loisirs misent à votre disposition ont une puissance de 40 livres, ce qui permet de tirer sans crainte du bruit ou de la violence de la détente.

Le poids de l'arbalète est léger afin de pratiquer sans contraintes. Elles sont également conçues pour les dames et les jeunes tireurs. Enfin, nos arbalètes peuvent être armées très facilement sans risque de se blesser.

Les propriétaires d'arbalètes loisirs voulant pratiquer dans notre stand de tir sécurisé doivent nous contacter pour leur donner la possibilité de répondre à leurs attentes.

## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 12 ans

Durée : 45 mn à 1h00

Animation pour tous !

Les participants mineurs ( - de 18 ans) doivent être accompagnés par un adulte pour les activités arbalètes.

# TIR A LA SARBACANE

But du jeu, il faut atteindre une cible avec un projectile à l'aide d'une sarbacane. Le tireur est en position debout de préférence, la ligne des épaules face à la cible.

Une sarbacane peut être un tube en aluminium ou se composer de 2 tubes. L'embouchure est utile pour bien canaliser le souffle à l'intérieur du tube, et il comporte un dispositif permettant d'empêcher la fléchette d'être avalée.

Nos sarbacanes sont toutes munies d'une mire ou viseur.

Les projectiles sont des fléchettes avec des couleurs différentes pour distinguer le résultat.

La cible est soit un blason de plusieurs couleurs, des animaux 3D pour le fun ou une image animalière.

## **Le + Hygiène :**

L'embouchure est individualisée pour permettre de faire fonctionner l'atelier, avec un minimum de 10 à 20 sarbacanes, une par participant dans chaque groupe. L'embouchure sera obligatoirement nettoyée à chaque changement de personne.



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 5 ans

Durée : 30 mn à 45 mn

Animation pour tous !

Les participants mineurs ( - de 18 ans) doivent être accompagnés par un adulte pour l'activité de sarbacane.

# BOWLING ARCHERY



## Une animation unique dans notre parc de loisirs !

Un réel plaisir entre amis, en famille ou autre...

Discipline créée par Archery Aventures.

3 pistes de Bowling Archery avec 10 vraies quilles de bowling.

Les règles de jeu :

Une partie se joue en 10 « Frames ».

A chaque frame on dispose de deux tirs. Si on fait tomber toutes les quilles du premier coup, c'est un « Strike » et on n'effectue pas le deuxième tir. S'il reste des quilles, on tire une deuxième flèche, et si on fait tomber toutes les quilles restantes, c'est un « Spare »

### Règlement simplifié

( par rapport au Bowling traditionnel )

1 : chaque frame rapporte simplement le nombre de quilles tombées

( exp: 3 quilles tombées = 3 points )

2 : si c'est un **spare**, on compte 5 pts en plus, soit 15 points au lieu de 10

( nombre de quilles tombées lors des 2 tirs de suite )

3 : si c'est un **strike**, on compte 10 points en plus

Soit 20 points au lieu de 10 points

(nombre de quilles tombées au 1er tir)

## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 8 ans

Durée : 30 mn à 45 mn

Animation pour tous !

Les participants doivent être accompagnés par un animateur pour les activités de tir à l'arc.

# TIR A LA PERCHE FLAMANDE

## Discipline spécifique du Nord de la France

**Adapté dans notre Parc ou  
lieu extérieur pour faciliter  
l'esprit ludique et détente de  
cette pratique très plaisante.**

Vous tirez sur une grille où sont placés des cylindres en bois munis de plumes naturelles appelés « oiseaux ».

Avec un arc d'initiation, vous tirez des flèches spécifiques à cette pratique pour faire tomber les oiseaux de la grille, le tout entre 5 et 8 mètres selon le type de public.

Des points sont marqués sur l'oiseau afin de jouer à plusieurs et ainsi faire un petit challenge convivial de sorte qu'un enfant peut battre les parents sans souci de puissance d'arc ou d'adresse.

Cette animation est proposée pour les adultes comme pour les plus petits à partir de 8 ans.

Activité pouvant être pratiquée en séminaires, en famille ou entre amis.



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 8 ans

Durée : 30 mn à 45 mn

Animation pour tous !

Les participants doivent être accompagnés par un animateur pour les activités de tir à l'arc.

# KARTINGS A PÉDALES



**Petit, moyen, ou grand kart  
Chacun trouvera pédales  
à son pied !**

Cette activité est très appréciée des enfants comme des ados ou adultes, en familles, groupes, etc....

3 circuits plus ou moins longs et difficiles sont à votre disposition afin de correspondre à tous les âges.

L'âge minimum est de 4 ans avec nos kartings à pédales baby !

Vous pourrez faire le circuit en pilotant le karting à pédales à votre rythme, vous arrêter au stand à votre convenance, ou faire la course, en individuel ou par équipes si le cœur vous en dit !

16 kartings de tailles différentes sont mis à votre disposition.

**Idéal pour nos offres spéciales  
anniversaires d'enfants**

Les adultes y trouvent aussi du plaisir, en famille, ou en groupe, avec l'activité « Kart Archery »

Un vrai délire très apprécié en EVG et EVJF ainsi qu'en séminaires.

## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 4 ans

Durée : 30 mn à 1h00

Animation pour tous !

Les participants mineurs sont encadrés par un animateur  
Possibilité de location à la ½ h, à l'heure, ou la journée

# STRUCTURES GONFLABLES

**Les structures gonflables  
« Les mignons - Château fort »  
sont installées sur  
le parc de loisirs ou autres lieux**

Tailles : 6 m x 5 m x 4 m  
5 m x 4 m x 4 m

A partir de 3 ans  
Capacité 10 enfants Maxi

**Idéal pour les anniversaires**  
de 6 à 10 ans, offre comprise  
dans la formule anniversaire

*Tarif de locations gonflables  
« Les mignons et Château fort »  
En dehors du Parc*

**150 € TTC**

+ frais de transport = 0.60 € /km  
au départ de Steene

Nous proposons également, avec notre  
partenaire, la location d'une  
centaine de structures gonflables  
en parfait état, sur devis,  
avec montage et démontage,  
nous contacter !

**archeryaventures@gmail.com**  
**tél : 06 49 22 05 46**



## L'AVENTURE PRATIQUE

De l'âge de 3 ans à 10 ans  
Durée : 45 mn à 1h00

Animation pour les plus petits, maximum 10 enfants

Les structures gonflables sont sous la surveillance permanente  
d'un animateur pour des raisons de sécurité !

# PÉTANQUE ARCHERY



**2 jeux en 1 alliant le tir à l'arc et la pétanque, une exclusivité ARCHERY AVENTURES**

**Un jeu très simple à la portée de tous à partir de 8 ans**

Le but étant de tirer des flèches spécifiques avec plumes naturelles, en hauteur, au plus près d'une petite balle ( cochonnet ) sur un terrain très large de 50 mètres, et long de 80 mètres environ comme nous l'avons au Parc ou sur un terrain de football.

Cette activité peut se jouer, comme à la pétanque, en individuel, en doublette ou en triplète.

Mettre ses flèches au plus près du bouchon, devant celles du ou des adversaires, puis, compter les points comme à la pétanque.

Si une flèche rebondie sur la balle, il est considéré que c'est un carreau et on retire la meilleure flèche de l'adversaire.

Animation très prisée en famille et en groupes d'amis, cette discipline est un simple jeu ludique et très amusant où tout le monde peut gagner, des plus petits aux plus grands sans distinction.

## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 8 ans

Durée : 45 mn à 1h00

Animation pour tous !

Les participants doivent être accompagnés par un animateur pour les activités de tir à l'arc.

# PÉTANQUE STEENOISE

**Activité très ludique et  
plaisante créée par le  
Gérant du Parc de Loisirs**

**Une exclusivité  
ARCHERY AVENTURES**

Cette discipline est très prisée de l'ensemble de notre clientèle qui y trouve une façon différente de jouer à la pétanque et se prend très vite au jeu.

La règle du jeu est très proche de celle de la pétanque traditionnelle.

Une partie de pétanque steenoise se pratique très simplement...

Approchez vos flèches plus près du cochonnet que votre adversaire.

Le 1er arrivé à 13 points, c'est gagné !

Vous envoyez des flèches à la main munies d'une balle de golf à l'extrémité.

La distance de jeu peut être de 10 mètres à 25 mètres environ.

Jeu individuel ou par équipe !



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 12 ans  
Durée : 45 mn à 1h00 environ

Animation pour tous !

Les participants doivent être accompagnés par un animateur pour les activités de tir à l'arc.

# KART ARCHERY (biathlon arc)



## A l'image du Biathlon le Kart Archery est une discipline combinée.

Cette activité est très adaptée aux challenges par équipes, EVG - EVJF, séminaires, team building, familles...

Pour cette animation, nous simplifierons la règle de base du Run Archery de la manière suivante :

Une ligne de départ, un équipage avec 1 pilote, les équipiers au stand et un circuit balisé.

Un pas de tir à l'arc avec des cibles à 5 mètres. Les arcs et flèches seront déjà sur le pas de tir, dans des plots, pour des raisons de sécurité.

Faire le circuit en pilotant le Karting à pédales à son rythme, s'arrêter au pas de tir, tirer des flèches en position debout jusqu'à toucher 3 fois la cible. Faire ensuite un 2<sup>ème</sup> tour du circuit pour revenir au pas de tir.

Le second tir se fera un genou au sol avec la même règle de tirer jusqu'à 3 flèches en cible et de nouveau reprendre le circuit jusqu'à l'arrivée.

Par équipe, il y aura changement de pilote au stand après que chaque participant ait bien fait les 2 tours de circuit et les 2 tirs sur cible.

## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 10 ans

Durée : 45 mn à 1h00

Animation pour tous !

Les participants doivent être accompagnés par un animateur pour les activités de tir à l'arc.

# RUN ARCHERY (biathlon arc)

## **A l'image du Biathlon, le Run Archery est une discipline combinée.**

Cette activité est très adaptée aux challenges par équipes, séminaires, team building ou multi-entreprises et peut aussi se pratiquer en individuel.

Pour cette animation, nous simplifierons la règle de base du Run Archery de la manière suivante, une ligne de départ, un arc tenu à la main, un circuit de course à pied facile et cours. Un pas de tir à l'arc avec des cibles basculantes, type biathlon.

Les flèches seront déjà sur le pas de tir, dans des plots, pour des raisons de sécurité.

Faire le circuit en courant à son rythme, arc tenu à la main, s'arrêter au pas de tir, tirer 4 flèches en position debout et faire basculer les cibles. Si les cibles ne tombent pas, il y a une pioche.

Faire ensuite un 2<sup>ème</sup> tour du circuit pour revenir au pas de tir.

Le second tir se fera un genou au sol avec la même règle d'une pioche par cible manqué et de nouveau reprendre le circuit jusqu'à l'arrivée.

Le gagnant étant bien sur celui qui passe la ligne en premier.



## **L'AVENTURE PRATIQUE**

A partir de l'âge de 10 ans

Durée : 20 mn à 30 mn

Animation pour tous !

Une tenue de sport est recommandée pour des raisons pratiques ( basket, short, survêtement ou ligging, etc...)

# SKIS DE COORDINATION



## **Skis de coordination spécifiques Enfants ou Adultes**

**Cohésion et coordination sont  
les maîtres mots de ce jeu  
où le fou-rire est Roi**

***Pour les plus jeunes  
en binôme  
à partir de 4 ans !***

Idéal, ludique et amusant pour les groupes d'enfants en leurs faisant travailler la coordination 2 par 2.

Spécialement conçus pour les anniversaires d'enfants, centres aérés & de loisirs, écoles primaires, regroupements festifs, kermesses, fêtes de familles, etc ...



## ***Pour les Adultes Courses à 4 personnes***

Idéal et amusant pour les activités de groupes tels que les séminaires, fêtes de famille, EVG – EVJF, team building, etc...

## **L'AVENTURE PRATIQUE**

A partir de l'âge de 4 ans  
Durée : 20 mn à 30 mn

Animation pour tous !

2 tailles de skis pour enfants ou adultes  
Chaussettes et chaussures fortement recommandées

# JEUX DE SUMOS

## JEUX DE SUMOS ADULTES

### La paire

Transformez-vous en sumo et mettez votre adversaire au tapis.

La location de sumos est une animation qui garantit des moments d'amusements et de rires.

La location de ces déguisements de sumos comprend 2 costumes avec 2 casques et le tatami.

### Les règles du jeu du combat de sumo

Le lutteur perdant est celui qui a été projeté hors du ring ou qui a touché le sol avec une autre partie du corps que la plante des pieds.

Un arbitre comptabilisera les points et sera là aussi pour aider le sumo à se relever.

Sumos, n'oubliez pas le salut à votre adversaire et au public !

Pour info, celui-ci peut être loué à la journée dans un lieu à votre convenance



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 14 ans

Durée : 15 mn à 20 mn

Animation pour tous !

Ces costumes de Sumos sont de tailles adultes

# JAVELOT PICARD



Ceci n'est pas le règlement général du javelot Picard mais on y trouve des points identiques.

Nous avons en effet simplifié cette activité afin de la rendre plus ludique, simple et à la portée de tous à partir de 6 ans.

Le sport du javelot consiste à lancer, chacun son tour, 3 javelots successifs.

Le javelot se compose d'une pointe en métal ( acier... ) et d'un empennage en plumes qui assure son équilibre aérostatique. Son poids évolue entre 250 et 280 grammes au parc de loisirs.

Le joueur lance son javelot en prenant un peu d'élan, il doit le lâcher à la ligne au sol en lançant celui-ci en l'air pour le faire retomber dans des cerceaux de diamètres différents avec des points attribués suivant la taille du cercle.

Le javelot doit se piquer au sol, dans un cerceau pour comptabiliser les points.

La distance de tir dépendra de l'âge des joueurs et peut aller de 5 à 10 mètres.



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 6 ans

Durée : 30 mn à 45 mn

Animation pour tous !

Animation encadrée par un animateur ou un adulte pour des raisons de sécurité.

# SWING SHOOT ARCHERY

**Le Swing Shoot Archery est une discipline très amusante avec une cible amovible**

Une cible en mousse rigide accrochée à une chaîne, elle-même fixée à un portique.

Le cylindre fixé au bout de la chaîne bouge par un effet pendulaire et amène de la difficulté pour toucher celui-ci, il faut lâcher au bon moment.

Le but du jeu est de planter 3 flèches en cible dans le moins de temps possible.

En cas de flèche tirée à côté, on pioche une nouvelle flèche.

Activité d'adresse où tout le monde peut réussir, dès l'âge de 8 ans.



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 8 ans

Durée : 20 mn à 30 mn

Animation pour tous !

Les participants doivent être accompagnés par un animateur pour les activités de tir à l'arc.

# CHASSE AU TRÉSOR



## Chasse au trésor en campagne sur 3 hectares

Partagez un moment entre amis ou en famille en menant une enquête sur un parcours vallonné et arborisé en campagne de 1,5 km !

Pour retrouver les indices du coffre au trésor, les enfants vont devoir trouver les objets insolites et faire preuve d'habileté pour récolter des indices à l'aide des balises disséminées dans le Parc.

Rien ne sera facile, les enfants devront prouver qu'ils possèdent toutes les qualités d'un enquêteur professionnel aidés par les animateurs, assistants détectives !

- Distance : 1.5 km en sous-bois
- Dénivelé du parcours 25 m à 30 m

Animation très appréciée et idéale pour les anniversaires d'enfants et centres de loisirs.



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 5 ans  
Durée : 45 mn à 1h00

Animation pour tous !

Les participants sont obligatoirement encadrés par des adultes

# CANDY SHOOT ARCHERY

## **Le candy Shoot Archery Jeu spécifique conçu pour les anniversaires d'enfants de 5 ans à 10 ans**

L'activité a lieu juste avant le Goûter d'anniversaire à la fin des animations.

Le but est de gagner des bonbons en tirant sur un puzzle où sont attribués des points de 1 à 5.

Chaque enfant invité tir 2 volées de 3 flèches et chaque flèche plantée dans une couleur attribue un nombre de bonbons.

Le 5 jaune du centre fait gagner un sucre d'orge à l'enfant qui le touche avec sa flèche.

Les autres 5 jaunes donnent droit à 5 bonbons.

le 4 = 4 bonbons / 3 = 3 bonbons  
le 2 = 2 bonbons / 1 = 1 bonbon

Chaque enfant cumule ses résultats avec les flèches tirées en cible et le total des bonbons gagnés est partagé entre tous les enfants.

***Un jeu ludique que les petits  
apprécient à l'évidence,  
idéal pour un anniversaire !***



## **L'AVENTURE PRATIQUE**

A partir de l'âge de 6 ans

Durée : 20 mn à 30 mn

Animation pour tous !

Les participants doivent être accompagnés par un animateur pour les activités de tir à l'arc.

# JEU DES ECHASSES



**Jeu d'équilibre, de coordination  
et de pur plaisir  
Les enfants le découvrent et les  
adultes reviennent en enfance !**

Qui, dans sa jeunesse, n'a pas joué  
aux échasses, activité indémodable  
et intemporelle.

Nous vous proposons le jeu  
d'échasses pour enfants, ados et  
adultes dans un esprit de détente  
et de convivialité.

Vous pourrez aussi pratiquer cette  
animation en relais ou seul, fun ou  
en challenge par équipes.



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 8 ans

Durée : 20 mn à 30 mn

Animation pour tous !

Activité pratiquée en individuelle ou en équipe  
entre jeunes et/ou entre adultes

# JEU DE FLÉCHETTES

**Simple et facile  
pour débuter aux fléchettes !**

## **Règle du COUNT UP au jeu de fléchettes**

Idéal pour les jeunes et débutants, le COUNT UP a des règles très simple.

Tous les joueurs commencent à 0, à chaque tir ils additionnent les points de la cible.

Chaque joueur réalise 3 lancers par tour, et le but final est d'obtenir le plus de points en 8 tours.

Cette règle du jeu est idéale pour s'entraîner seul ou jouer à plusieurs, il s'agit simplement d'additionner les points des 24 lancers.

(8 tours x 3 tirs)

### Tableau des scores :

#### *Où en êtes-vous ?*

Joueur pro	1000 pts ou +
Presque un pro	800 pts ou +
Intermédiaire	600 pts ou +
Débutant	400 pts ou +
Première fois	Moins de 300 pts



## **L'AVENTURE PRATIQUE**

A partir de l'âge de 8 ans

Durée : 30 mn à 45 mn

Animation pour tous !

Les participants mineurs ( - de 18 ans) doivent être accompagnés par un adulte ou un animateur

# BABY FOOT HUMAIN

## Une activité au top pour les challenges entre équipes et journées multi-activités...

Le baby-foot humain est une structure gonflable avec des barres en alu sur lesquelles les participants sont accrochés et ne peuvent se déplacer qu'en latéral comme dans un baby-foot de café.

Le challenge consiste à faire s'affronter deux équipes durant des petits matchs sur le terrain délimité par la structure gonflable.

Le baby-foot humain est une animation drôle et attractive qui stimule l'esprit de compétition.

### *INFOS PRATIQUES :*

Les 6 barres du jeu permettent de faire deux équipes de 5 ou 6 joueurs.

Cet activité est possible en Indoor, l'emplacement nécessaire minimum est de 10 m par 20 m.

Il est nécessaire de prévoir une prise de 220 volts pour le gonflage de la structure.



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 8 ans

Durée : 30 mn à 45 mn

Animation pour tous !

Les structures gonflables sont obligatoirement encadrées par un animateur pour des raisons de sécurité !

# BABY FOOT GÉANT

## Tout le monde a déjà joué au Baby-Foot de café mais à 10 joueurs ?

Les règles du jeu sont les mêmes  
mais la taille du baby-foot et en  
taille XXL.

Une animation au top pour les  
challenges entre équipes  
( team building – etc... )

C'est une activité divertissante qui  
stimule l'esprit d'équipe.

### *INFOS PRATIQUES :*

Le baby-foot XXL permet de jouer  
jusqu'à 10 personnes par équipe.

Cette activité est possible en  
Indoor.

L'emplacement nécessaire est de  
3 mètres par 9 mètres.

Du fait du poids du baby-foot, il  
est préférable de prévoir un accès  
facile pour le déchargement.



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 8 ans

Durée : Illimité selon la demande

Animation pour tous !

# COURSE EN SAC



**Activité indémodable,  
très prisée pour les groupes  
Un grand classique !**

On délimite une ligne de départ et une ligne d'arrivée, distantes de 10 à 40 mètres.

En fonction de la superficie du terrain, 2, 3 ou 4 équipes peuvent s'affronter simultanément.

Les joueurs sont placés derrière la ligne de départ. Ils se glissent chacun dans un sac qu'ils tiennent avec les deux mains.

Au top départ, ils doivent rejoindre la plus rapidement possible la ligne d'arrivée, sans sortir du sac.

L'équipe gagnante est la première dont tous les membres ont franchi la ligne d'arrivée.

Un joueur qui a franchi la ligne d'arrivée n'a plus le droit de rentrer sur le terrain.

Un joueur qui « sort de son sac » volontairement ou non, doit repartir de la ligne de départ.

## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 12 ans

Durée : 20 mn à 30 mn

Animation pour tous !

Fédérer l'équipe, unir ses forces, se dépenser

# TIR A LA CORDE

## **Le tir à la corde est une épreuve traditionnelle des olympiades**

Les équipes doivent s'affronter en duel lors d'une épreuve de force.

Une corde de 25 mètres, épaisse, est posée à terre. Un foulard ou une ficelle marque son milieu.

On trace par terre, à 3 ou 4 m de chaque côté du point central, un repère.

Les deux équipes se positionnent aux deux extrémités de la corde, derrière les repères tracés au sol.

Les joueurs sont placés l'un derrière l'autre, et tiennent fermement la corde.

Au coup de sifflet, les joueurs tirent de toutes leurs forces sur la corde.

L'équipe qui remporte le duel est celle qui réussit à faire franchir le repère placé de son côté au foulard ou à la ficelle qui marque le milieu de la corde.



## **L'AVENTURE PRATIQUE**

A partir de l'âge de 12 ans

Durée : 20 mn à 30 mn

Animation pour tous !

Fédérer l'équipe, unir ses forces, se dépenser

# JEU DE LA CHENILLE



## De la cohésion et du rythme Tels sont les mots pour le jeu de la chenille

Idéal et amusant pour les activités de groupes tels que les séminaires, fêtes de famille - EVG EVJF, etc...

Le principe de ce jeu d'équipe et de bien se coordonner.

Une ligne de départ, 2 ou 3 équipes de 4 à 5 joueurs qui doivent avancer en levant les bras.

Le plus difficile est d'avancer en même temps que ses équipiers tout en faisant les mouvements des bras et marcher simultanément.

La longueur du terrain peut aller de 20 à 30 mètres en ligne droite.

L'équipe gagnante est la première dont tous les membres ont franchi la ligne d'arrivée.

## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 12 ans

Durée : 20 mn à 30 mn

Animation pour tous !

Fédérer l'équipe, unir ses forces, se dépenser

# COURSE EN BIG BAG

**Course en big bag par équipe  
de 3 à 4 personnes**

**la course en sac version délire  
Idéal en séminaire  
et groupes d'amis !**

On délimite une ligne de départ et une ligne d'arrivée, distantes de 10 à 40 mètres.

En fonction de la superficie du terrain, 2, 3 ou 4 équipes peuvent s'affronter simultanément.

Les membres de l'équipe se glissent dans un big bag qu'ils tiennent avec les mains.

Au top départ, ils doivent rejoindre le plus rapidement possible la ligne d'arrivée, sans sortir du big bag.

L'équipe gagnante est la première dont tous les membres ont franchi la ligne d'arrivée.

Un joueur qui « sort » du big bag, volontairement ou non et c'est l'équipe qui doit repartir de la ligne de départ.



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 12 ans

Durée : 20 mn à 30 mn

Animation pour tous !

Fédérer l'équipe, unir ses forces, se dépenser

# COURSE AUX ANNEAUX



**3 anneaux lancés dans le piquet  
C'est gagné !**

**Jeu idéal de cohésion  
Et d'esprit d'équipe**

Le principe de ce jeu par équipe est de mettre 1 anneau dans le piquet, en partant d'une ligne de départ.

Le 1<sup>er</sup> joueur cours jusqu'à une ligne, à 2 mètres des piquets fixés dans le sol.

Chacun lance son anneau, en cas de lancer manqué, recommencer à la ligne de départ avec un autre équipier jusqu'à la réussite.

Dès que l'anneau est dans le piquet, courir au départ et un autre partenaire cours à son tour et ainsi de suite jusqu'à réussir 3 anneaux dans le poteau.

La 1<sup>ère</sup> équipe qui réussit a gagnée.

## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 10 ans

Durée : 20 mn à 30 mn

Animation pour tous !

Fédérer l'équipe, unir ses forces, se dépenser

# VENTRIGLISSE

**A vos marques...  
Prêts ? Glissez !**

**Une animation délirante  
lors de belles journées d'été  
au Parc de Loisirs**

Une bâche de 20 m de long, 6 m de large, du savon liquide, un terrain très plat, vous avez la piste de ventriglisse.

*Prévoir un changement de vêtements,  
pour qui le souhaite,  
un vestiaire est à votre disposition*

Lancez-vous en courant, puis, sur le ventre, un matelas gonflable ou sur une bouée géante, faites-vous glisser le plus loin possible sur la piste.

Entre amis, en famille, groupes d'adultes, faites la course à la glisse.

Une activité très Fun et encore plus de sensations et de fous rires.

Un réel moment de plaisir !



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 8 ans

Durée : 1h00 à 1h30

Animation pour tous !

Les participants mineurs ( - de 18 ans) doivent être obligatoirement accompagnés par un ou plusieurs adultes

# BUBBLE BALL



**Activité réservée aux jeunes  
de 4 à 8 ans maximum  
Anniversaire d'enfants**

**Centres aérés – Centres de Loisirs ...**

Le bubble ball dispose de peu de règles, car le principal objectif peut se résumer en une phrase.

« amuse-toi et touche la balle ! »

Plusieurs variantes de jeu coexistent dans le bubble ball, toutefois certaines règles sont communes à tous les types de jeu.

## ***Les principales règles de jeu***

Le terrain est balisé, il est interdit d'en sortir avec la balle, si sortie il y a, c'est une remise en jeu du bord de la ligne.

## ***Fautes et coup de sifflet :***

Il est interdit de charger un joueur au sol ou qui tente de se relever.

Les collisions se font de face ou de côté, charger un adversaire dans le dos est sanctionné.

Les coups de pied, les tacles ou les percussions au niveau des jambes sont interdits ainsi que les coups de pied dans les bulles.

À chaque faute sifflée, l'arbitre arrête le jeu et redonne la possession du ballon à l'équipe victime.

## **L'AVENTURE PRATIQUE**

A partir de l'âge de 4 à 8 ans

Durée : 15 mn à 30 mn

Animation pour les jeunes enfants !

Cette activité se pratique uniquement sous la surveillance d'un ou plusieurs adultes pour la sécurité

# DIVERS JEUX DE COHÉSION

**Fixer un but commun**  
**Gérer l'intégration à l'équipe**  
**Favoriser la communication**

Nous vous proposons ici 3 exemples

1<sup>er</sup> ) Plusieurs équipes jouent ensemble pour créer la confusion. Un participant de chaque équipe a les yeux bandés, un seau à la main, un autre est à environ 10 m.

Des balles sont éparpillées, couleurs mélangées sur la pelouse.

Par la voix, le 1<sup>er</sup> guide son équipier afin de trouver 5 à 8 balles de la même couleur et les mettre dans le seau. L'équipe vainqueur est celle qui trouve toutes ses balles en 1<sup>er</sup>.

2<sup>ème</sup> ) Plusieurs équipiers doivent faire une course avec les pieds attachés les uns aux autres et se coordonner au rythme des autres. Les premiers arrivés ont gagnés !

3<sup>ème</sup> ) 4 à 5 joueurs se tiennent les mains et doivent faire passer un cerceau d'un bout à l'autre de la chaîne sans lâcher les mains.

Si une main est lâchée, on recommence au début.



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 10 ans

Durée : 30 mn à 1h00

Animation pour tous !

Divers jeux à pratiquer lors de séminaires, team building, EVG-EVJF, groupes d'amis, centres aérés, etc...

Comment être performant grâce à la cohésion d'équipe

# BALL TRAP LASER



## Ball-trap écologique soit en extérieur ou en intérieur !

Le ball trap laser se joue avec de vraies armes dont le mécanisme de mise à feu a été remplacé par un dispositif électronique à carte à puce. Avec ce système spécial, les fusils n'envoient pas de projectile mais émettent un faisceau infrarouge qui simule à la perfection la gerbe de plombs d'une cartouche.

Sans danger, pas de recul.

Au moment du tir, le tableau de contrôle reproduit le bruit des détonations, il calcule les résultats et les présente sur son grand afficheur numérique avec comptage des points individualisés par fusil.

Les cibles envoyées du ball trap laser sont du même modèle que les pigeons d'argile traditionnels sauf que celles-ci sont incassables.

En extérieur un terrain dégagé de 25 m x 35 m minimum est nécessaire.

Le ball trap laser, une superbe attraction à la portée de tous y compris des femmes et des enfants (à partir de 14 ans).

Pour les animations chez vous, prévoir une prise de courant de 220 volts à proximité.

## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 14 ans

Durée : 30 mn à 1h00

Animation pour tous !

Les participants mineurs ( - de 18 ans) doivent être accompagnés par un adulte pour les activités de tir.

# VÉLO KANGOUROU

## Imaginez un vélo sans pédales !

C'est le mouvement ondulatoire qui fait avancer le vélo kangourou.

C'est très surprenant au départ, mais c'est très fun une fois le mécanisme compris.

On utilisera ces vélos pour l'organisation d'un challenge de rapidité dans le cadre d'olympiades.

### **Infos pratiques :**

Physique et technique, le vélo kangourou est accessible aux enfants à partir de 12 ans.

Possibilité de faire un challenge avec 4 équipes en simultanément.

Cette activité est possible en Indoor, l'emplacement mini est de 10 mètres sur 30 mètres.



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 12 ans

Durée : 15 mn à 30 mn

Animation pour tous !

Cette activité se pratique uniquement avec l'encadrement d'un animateur, le port du casque obligatoire

# TROTTINETTE A MOTEUR



## Plus difficile qu'il n'y paraît ...

A l'aide de véritables trottinettes Gopeed, vous devez rouler sur un parcours d'adresse.

Il faut maîtriser son équilibre.

Cette animation ludique est idéale dans le cadre de challenge multi-activités.

La trottinette devient de plus en plus tendance « pour les adultes comme pour les enfants », après avoir essayé le parcours de Gymkhana, vous serez tout de cette pratique très à la mode.

Cette activité est sans danger, accessible à tous à partir de 10 ans.

Cet atelier est possible en Indoor.

L'espace minimum est de 5 mètres par 20 mètres.

Il est nécessaire de prévoir une prise de 220 volts pour recharger les trottinettes.



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 10 ans

Durée : 15 mn à 30 mn

Animation pour tous !

Cette activité se pratique uniquement avec l'encadrement d'un animateur, le port du casque obligatoire

# GYROPODE ( segway )

## **Pas de pollution Pas de bruit ...**

Seulement le doux murmure des gyropodes segway pour parcourir un circuit balisé.

Contrairement aux autres moyens de transports qui demandent plusieurs heures d'apprentissage, le gyropode Segway nécessite seulement quelques minutes d'explications pour s'en servir.

On apprend assez rapidement à piloter cet engin électrique tant il est instinctif.

Penchez-vous en avant pour avancer, en arrière pour ralentir et tournez le guidon pour diriger, c'est tout ce qu'il vous faut savoir pour utiliser un gyropode Segway.

Reste à choisir la direction avec le guidon pour partir en gymkhana autour des plots.

Grâce à son système de gyroscopes, il se charge d'assurer l'équilibre à la place de son conducteur et s'adapte aussi bien aux petits qu'aux grands.



## **L'AVENTURE PRATIQUE**

A partir de l'âge de 14 ans

Durée : 15 mn à 30 mn

Animation pour tous !

Cette activité se pratique uniquement avec l'encadrement d'un animateur, le port du casque obligatoire

# JEU DE CROCKET



Le croquet est un jeu d'extérieur qui mettra votre adresse à rude épreuve.

Ce jeu ancien, trouvant ses origines au moyen âge, est idéal à pratiquer en famille.

Pour commencer une partie de croquet, chaque joueur doit au préalable choisir un maillet et une boule de la même couleur. Les joueurs se placent ensuite à environ 20 cm du premier piquet.

Chaque fois qu'une boule passe sous le bon arceau le joueur peut rejouer. Et si la boule passe sous deux arceaux, il peut jouer deux coups ensuite. Le changement de joueur s'effectue à chaque fois qu'un joueur loupe un arceau ou loupe sa boule. Quand un joueur arrive à l'arceau numéro 7 il a terminé le parcours.

Lorsqu'un joueur touche la boule d'un autre joueur, il continue à jouer et laisse la boule adverse à la place où elle s'arrête.

Le joueur vainqueur est celui qui termine le parcours en premier.

## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 4 ans

Durée : 20 mn à 30 mn

Animation pour tous !

Activité encadrée par un animateur pour les plus petits

# MOLKKY (pétanque finlandaise)

**Du fun, du fun et ...  
encore du fun !**

**Rien de plus, rien de moins**

Une compilation du billard, du bowling et de la pétanque, jeu très ludique et à la portée de tous.

Jeu de lancer très populaire en Finlande qui combine adresse, tactique et chance et s'apparente à la fois aux jeux de pétanque, de billard et de bowling.

C'est très simple, et très convivial, soyez le premier à atteindre 50 points exactement et c'est gagné.

Lancez le Molkky en essayant de renverser les quilles numérotées.

Si vous faites tomber une seule quille, vous marquez la valeur de la quille, et si vous renversez plusieurs quilles, vous marquez un nombre de points correspondant au nombre de quilles tombées.

Mais ne dépassez pas 50 pts sinon votre score redescendra à 25 pts tout en continuant la partie.

Le mieux c'est d'y jouer avec un très grand plaisir garanti !



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 10 ans

Durée : 1h00 à 1h30

Animation pour tous !

Fédérer l'équipe, unir ses forces, se dépenser

# KID'S AVENTURES



## Un Parc pour toute la famille

**Le Kid's Aventures est un espace dédié spécialement aux jeunes enfants en présence d'un adulte obligatoire !**

Vous y trouverez des jeux pour les plus petits de **3 à 8 ans** afin qu'ils aient leurs propres animations.

Accès possible uniquement sous la surveillance et la responsabilité des parents.

Les différents jeux mis à disposition sont indiqués ci-dessous

- 1 ensemble de balançoires
- 2 toboggans pour les petits
- 1 maison de jardin (équipée)
- 1 trampoline de 3 m
- 1 mur d'escalade pour les petits
- 2 parcours d'équilibres en bois
- 1 parcours funambule (slackline)
- 1 terrain de pétanque enfants
- 1 ensemble de jeux divers pour les Jeunes enfants à partir de 3 ans

## L'AVENTURE PRATIQUE

Ouvert aux petits de l'âge de 3 à 8 ans maximum

Durée : sans limite de temps

Animation pour les plus petits !

Accès possible uniquement sous la surveillance et la responsabilité des parents ou adultes responsables

# PARCOURS DE TIR FIELD

Réservé uniquement aux compétiteurs confirmés

Notre parcours permanent de Tir en Campagne est à votre disposition sur une superficie de 3 hectares.

Celui-ci bénéficie d'une typologie très variée dans un cadre arboré et très verdoyant.

Autre avantage, le dénivelé est très adapté à des disciplines de parcours avec des pentes et des dévers intéressants pour progresser dans les différentes pratiques proposées.

Notre parcours permanent de Tir Field est pourvu de 30 cibles aux distances homologuées de la FITA et 12 cibles de niveau International. (encadré par Bruno Ex-international)

**Cibles n° 1 à 15**

**Parcours VERT**

**Parcours technique plat**

**Cibles n° 16 à 30**

**Parcours ROUGE**

**Parcours technique difficile**

**Cibles n° 31 à 42**

**Parcours NOIR**

**Parcours de haut niveau technique**



## L'AVENTURE PRATIQUE

Entrainement en demi-journée ou journée complète  
Seul ou en groupes de compétiteurs confirmés  
Etre détenteur de son propre matériel de tir à l'arc

# PARCOURS DE TIR 3D

Réservé uniquement aux compétiteurs confirmés



**Parcours adapté aux compétiteurs débutants comme aux pratiquants expérimentés.**

**A partir de l'âge de 12 ans**

Notre parcours permanent de 24 cibles 3D est à votre disposition sur une superficie de 3 hectares.

Celui-ci est adapté avec une typologie très variée dans un cadre arboré et très verdoyant.

Autre avantage, le dénivelé est très adapté à des disciplines de parcours avec des pentes et des dévers intéressants pour progresser dans les différentes pratiques proposées.

Notre parcours permanent de Tir 3D est équipé de 35 cibles de tailles et de groupes différents de 1 au 4 !



## L'AVENTURE PRATIQUE

Entraînement en demi-journée ou journée complète  
Seul ou en groupes de compétiteurs confirmés  
Être détenteur de son propre matériel de tir à l'arc  
Uniquement sur rendez-vous pour des raisons de sécurité

# PARCOURS DE TIR NATURE

Réservé uniquement aux compétiteurs confirmés

## Notre parcours permanent de Tir Nature est pourvu de 30 cibles avec blasons Animaliers !

Notre parcours permanent de Tir Nature ( blasons animaliers ) est à votre disposition sur une superficie de 3 hectares.

Celui-ci bénéficie d'une typologie très variée dans un cadre arboré et très verdoyant.

Autre avantage, le dénivelé est très adapté à des disciplines de parcours avec des pentes et des dévers intéressants pour progresser dans les différentes pratiques proposées.

Discipline de parcours au même titre que le Tir Field et le Tir 3D, le Tir Nature se rapproche essentiellement de cette dernière en ce qu'elle propose aux archers sur des cibles animalières en papier.

Notre parcours permanent de Tir Nature est équipé de 30 cibles animalières de tailles et de groupes différents de 1 au 4 !



## L'AVENTURE PRATIQUE

Entraînement en demi-journée ou journée complète  
Seul ou en groupes de compétiteurs confirmés  
Etre détenteur de son propre matériel de tir à l'arc  
Uniquement sur rendez-vous pour des raisons de sécurité

# TERRAIN D'ENTRAINEMENT

Réservé uniquement aux compétiteurs confirmés



## TERRAIN D'ENTRAINEMENT TIR FÉDÉRAL - TIR OLYMPIQUE TIR BEURSAULT

**Pour les archers compétiteurs**

Le Parc de Loisirs dispose de 3 murs de tirs fixes, doubles et triples ainsi que 2 cibles mobiles de 135 x 135 cm

Deux pas de tirs sont adaptés aux distances FITA, Tir olympique à 70 m

Nous pouvons également vous accueillir pour la discipline du Tir FÉDÉRAL à 50 m.

D'autre part, nos structures peuvent également servir pour l'entraînement du Tir BEURSAULT à 50 mètres.

Toutes les installations de cibles sont montées en stramit ou mousses de densité Compound.

Vous pouvez faire vos réglages, sur place, tous les 5 m, à plat, pour les disciplines de parcours de 5 à 60 m.

## L'AVENTURE PRATIQUE

Entraînement en demi-journée ou journée complète  
Seul ou en groupes de compétiteurs confirmés  
Être détenteur de son propre matériel de tir à l'arc  
Uniquement sur rendez-vous pour des raisons de sécurité

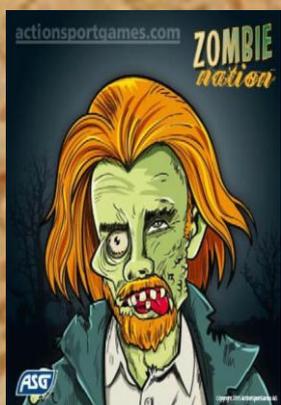
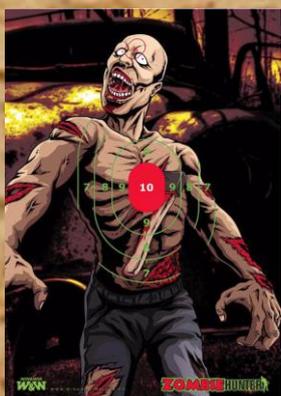
# PARCOURS de chasse ZOMBIES

Pour tous types de personnes à partir de 8 ans

**Notre parcours de chasse aux ZOMBIES dans les bois est pourvu de 15 cibles pour un bon moment de plaisir insolite**

Une chasse à l'arc comme vous ne l'auriez jamais imaginé !

Ce concept peut être pratiqué en famille, entre amis ou autres sans contrainte d'âge. Les enfants sont ravis de chasser les Zombies avec leurs parents et les adultes se prennent très facilement au jeu avec amusement.



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 6 ans      Durée : 1h00 environ

Animations pour tous !

Les participants doivent être accompagnés par un animateur pour les activités de tir à l'arc.

# PARCOURS Tir HALLOWEEN

Pour tous types de personnes à partir de 8 ans

**Notre parcours de Tir HALLOWEEN se pratique dans les bois au mois d'octobre pour cette fête maintenant bien connue de tous**  
Ce concept peut être pratiqué en famille, entre amis ou autres sans contrainte d'âge ni d'expérience.  
Les enfants sont ravis de pratiquer le Tir d'HALLOWEEN avec leurs parents et les adultes se prennent très facilement au jeu avec amusement.



## L'AVENTURE PRATIQUE

A partir de l'âge de 6 ans      Durée : 1h00 environ  
Animations pour tous !

Les participants doivent être accompagnés par un animateur pour les activités de tir à l'arc.

# TARIFS

Pour info, certaines activités se pratiquent uniquement en groupes et sur devis, voir ci-dessous

**Attention: réservation suffisamment à l'avance pour répondre au mieux à vos attentes !**

***Tarifs pour Particuliers, nous contacter !***

TARIFS	20 € <i>par personne</i>	Offre PREMIUM	pour 2 activités au choix	Durée 1 h 30
	25 € <i>par personne</i>	Offre SYLVER	pour 3 activités au choix	Durée 2 h 00
	30 € <i>par personne</i>	Offre GOLD	pour 4 activités et + au choix	Durée 3 h 00
	35 € <i>par personne</i>	Offre PLATINIUM	Journée complète avec 5 activités et + au choix	Journée complète

**Remise spéciale sur le prix indiqué, pour les familles à partir de 2 adultes et 3 enfants - de 16 ans**

**En demi-journée ou journée complète  
Possibilité de pique-niquer sur place avec chapiteau de 50 places assises et 5 Barbecues à disposition**

***Tarifs de Groupes, nous contacter !***

***(devis selon nombre de participants)***

**Séminaires - C.E. - Centres de Loisirs - EVG-EVJF  
Mairies - Groupes d'amis - Agences d'événementielles**

**Possibilité de restauration sur place midi ou soir  
Sur réservation uniquement !**

***TARIF pour location de matériel et autres... Nous contacter !***

Location	Matériel de tir à l'arc
Location	Ciblerie tir à l'arc
Location	Kartings à pédales
Location	Structures gonflables et Sumos
Location	Mobilier de réception

